

620034, Россия, Екатеринбург,
ул. Марата, д. 17, офис 5,
тел. +7 (343) 219-41-48, +7 (343) 219-41-58,
e-mail: marafon@cerm.ru; сайт: www.cerm.ru

Цель турниров

- способствовать популяризации русского языка, математики и английского языка среди школьников 5–11 классов;
- оценить уровень сформированности орфографической, математической грамотности обучающихся 5–11 классов;
- познакомить педагогов с современными технологиями формирования орфографической и математической грамотности.

Участники – обучающиеся 5–11 классов.

График турниров

с 1 по 30 апреля 2024 года – проведение турниров;

15 мая 2024 года – публикация итоговых протоколов и награждение участников электронными сертификатами и дипломами, педагогов – электронными грамотами.

Стоимость участия

- Всем обучающимся с действующей премиум-подпиской на соответствующий предмет даётся три бесплатные попытки для прохождения турнира.
- Всем обучающимся без премиум-подписки даётся одна попытка для прохождения турнира.
- Стоимость каждой дополнительной попытки составляет 39 рублей и оплачивается обучающимся самостоятельно. Количество платных попыток неограниченно.

Награждение

- Электронный сертификат участника турнира получают все школьники, включённые в рейтинг, кроме победителей.
- Электронный диплом получают победители турнира.
- Электронной грамотой награждаются все педагоги, чьи обучающиеся приняли участие в турнире.

1. Регистрация участников

- 1.1. Педагог добавляет обучающихся, желающих принять участие в турнире, через раздел меню «ВебГрамотей», подраздел «Мои классы» в Личном Кабинете на сайте serm.ru.
- 1.2. Педагог нажимает на кнопку «Добавить класс» и указывает его номер и литеру. Далее педагог регистрирует участников при помощи кнопки «Добавить учащегося в класс».
- 1.3. Если школьники уже зарегистрированы в онлайн-тренажёре «ВебГрамотей», отдельная регистрация для участия в турнире не требуется.
- 1.4. В течение всего периода проведения турниров педагог может добавлять новых обучающихся в Личный Кабинет, чтобы они смогли присоединиться к онлайн-турнирам.

2. Знакомство с онлайн-турнирами

- 2.1. После регистрации участников педагог переходит в раздел меню «ВебГрамотей», выбирает нужный подраздел, например, «Русский язык», если хочет ознакомиться с турниром «ОРФО-Эверест», «Математика» – «МАТ-Биатлон», «Английский язык» – «АНГЛО-Баттл». Далее педагог нажимает кнопку «+ОРФО-Эверест», «+МАТ-Биатлон» или «+АНГЛО-Баттл» и переходит на страницу турнира, где может поучаствовать в демонстрационной версии турнира.
- 2.2. Педагог распечатывает список индивидуальных логинов и паролей участников и раздаёт их ученикам, инструктируя о порядке участия в турнире (подробное описание в разделах 3 «Проведение турниров» и 4 «Правила турниров»).

Обратите внимание!

Принять участие в турнире может любой школьник, зарегистрированный на сайте serm.ru. Один ученик может участвовать сразу в нескольких турнирах.

3. Проведение турниров

- 3.1. Турниры проводятся в онлайн-режиме в Личном Кабинете ученика.
- 3.2. Участники могут проходить турнир либо дома, в форме домашнего задания, либо в школе, в компьютерном классе. Задания турнира решаются участниками индивидуально, без посторонней помощи.
- 3.3. Для участия в турнире школьнику необходим компьютер, планшет или смартфон с устойчивым подключением к сети Интернет, индивидуальный логин и пароль, доступ на сайт serm.ru. Рекомендуемый браузер для проведения онлайн-турнира Google Chrome.

4. Правила турниров

- 4.1. «ОРФО-Эверест» состоит из 18 уровней по 20 слов или фраз на каждом уровне.
 - Слова или фразы отображаются последовательно. В каждом слове или фразе есть пропуск, который нужно заполнить, выбрав правильный вариант ответа. Для выбора варианта ответа используются стрелки «влево-вправо» на клавиатуре или курсор мыши.
 - Каждому участнику турнира «ОРФО-Эверест» даётся от 1 до 3 бесплатных попыток на покорение вершины.
 - Время прохождения каждого уровня ограничено. Чем выше уровень, тем меньше времени даётся на его выполнение.

- Разрешается допустить не более одной ошибки на каждом уровне. Если ошибок больше или истекает отведённое время, то попытка восхождения сгорает, достигнутый результат сохраняется. Участник использует оставшиеся попытки, либо приобретает попытки за дополнительную плату.
- Результатом участия в турнире «ОРФО-Эверест» является наивысший достигнутый уровень из всех попыток.

4.2. «МАТ-Биатлон» состоит из 4 уровней по 5 заданий на каждом уровне.

- Задания отображаются последовательно. Каждое задание – это математическое выражение, в котором знаки арифметических действий заменены словами «сумма», «разность», «частное», «произведение», «полусумма», «полуразность»;
- участнику необходимо вычислить значение этого выражения. Для ввода варианта ответа используется клавиатура.
- Время прохождения каждого уровня не ограничено. Победителем станет участник, который выполнит все задания за минимальное количество времени.
- Каждая ошибка добавляет ко времени участника штрафные секунды.
- Результатом прохождения «МАТ-Биатлона» является общее время, затраченное участником на решение всех заданий (с учётом штрафного времени).

4.3. «АНГЛО-Баттл» состоит из 10 уровней, по 6 слов на каждом уровне.

- Каждому участнику даётся от 1 до 3 бесплатных попыток для прохождения турнира.
- На уровне показывается слово на русском языке, к которому нужно подобрать вариант на английском языке.
- Чтобы пройти уровень, нужно верно выполнить от 4 слов.
- При ошибке появляется подсказка (всего по 2 подсказки на каждое слово). За каждое выполненное без подсказок слово даётся награда – 3 звезды. За каждое выполненное слово с использованием 1 подсказки – 2 звезды, с использованием 2 подсказок – 1 звезда, если слово не выполнено – звёзд не даётся.

5. Результаты турниров и награждение

5.1. По итогам турниров результат лучшей попытки участника попадает в общий рейтинг участников турнира.

5.2. Педагог видит в своём Личном Кабинете рейтинг каждого ученика.

5.3. Турниры предусматривают следующие наградные материалы:

- Электронный сертификат участника турнира. Награждаются все участники турнира, включённые в рейтинг, кроме победителей.
- Электронный диплом победителя турнира.
- Электронная грамота организатора турнира.

5.4. Наградные материалы доступны в разделе «Награды» после публикации итоговых протоколов.

5.5. Педагог скачивает и распечатывает электронные наградные материалы и торжественно вручает участникам турнира.